

Newark, NJ (EE.UU.) | 29 - 31 de julio de 2026

10TH

INTERNATIONAL COLLOQUIUM ON ROLE-PLAYING GAME STUDIES

Organiza Red de Investigadores
de Juegos de Rol



Formato Híbrido (presencial y virtual)



Te invitamos a registrarte al webinar!

Día 29 de Julio de 2026 - 09:00 AM Eastern Time (US and Canada)

Regístrate y accede al webinar:



Accede al cronograma web:



Después de registrarte, vas a recibir una confirmación por email con la información para unirte al webinar.

Zoom detectará el idioma hablado por los presentadores y generará subtítulos en consecuencia. Los asistentes podrán elegir el inglés como idioma de los subtítulos. A medida que los panelistas hablen en español o portugués, Zoom traducirá automáticamente los subtítulos al inglés en tiempo real.

9:00 AM Registro y apertura

Central King Building, Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ 07103 / Virtual

9:00 AM - 10:00 AM

Registro, bienvenida inicial y orientación logística para participantes del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol.

10:00 AM Inauguración

Central King Building, Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ 07103 / Virtual

10:00 AM - 10:30 AM

Sesión inaugural del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol, con bienvenida institucional, presentación del tema del coloquio y apertura formal del programa académico

10:30 AM Comité de Revisores

Cristo Leon, *New Jersey Institute of Technology*

Edgar Meritano, *Universidad Autónoma Metropolitana*

Laura Ivonne Quiroz Castillo, *Universidad Nacional Autónoma de México*

Central King Building, Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ 07103 / Virtual

10:30 AM - 11:00 AM

Presentación del Comité de Revisores del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol, con reconocimiento a las personas que contribuyeron al proceso de evaluación académica y curaduría del programa.

11:00 AM **Keynote I: Exploring the Intersection between Research in Consciousness, Spirituality, and Role-playing Games**

Sarah Lynne Bowman, *Uppsala universitet, Campus Gotland*
Kjell Hedgard Hugaas, *Uppsala universitet, Campus Gotland*

Central King Building, Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ 07103 / Virtual
11:00 AM - 12:00 PM

Keynote session examining intersections among consciousness research, spirituality, and role-playing games, with attention to how role-playing practices can support inquiry into experience, meaning-making, transformation, and collaborative forms of play.

12:00 AM **Keynote II: Publishing and the Synoptic View of Role-Playing Game Studies**

Evan Torner Ph.D., *University of Cincinnati*
Central King Building, Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ 07103 / Virtual
12:00 PM - 1:00 PM

Keynote session on publishing, field formation, and the synoptic view of role-playing game studies, with attention to how scholarly communities organize, circulate, and consolidate research across disciplinary traditions.

1:00 PM **Comida**

New Jersey Institute of Technology
1:00 PM - 2:00 PM

Pausa para comida durante el primer día del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol.

2:00 PM **Keynote III: Juegos de rol para colaboraciones interculturales y de investigación interdisciplinar**

Antonio Casado Da Rocha, *Universidad del País Vasco / Euskal Herriko Unibertsitatea (EHU)*

NJIT Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual
2:00 PM - 3:00 PM

Conferencia magistral sobre el uso de juegos de rol para apoyar colaboraciones interculturales e investigación interdisciplinar, con atención a la comunicación, la co-creación, la reflexión ética y la construcción compartida de conocimiento.

3:00 PM Sesión de ponencias 1

Agustina Cinanni, *Universidad de Buenos Aires*
Carlos Uncal, *Universidad Nacional de La Plata*

NJIT Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual
3:00 PM - 4:00 PM

Primera sesión de ponencias del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol, dedicada a presentaciones académicas organizadas en un bloque temático del programa.

Información de Ponencias

Ponente 1.1. Agustina Cinanni.

Título: “El arquetipo del thief: una aproximación a la construcción de la clase”.

Ponente 1.2. Carlos Uncal

Título: “La aventura literaria: una experiencia de RPG en el aula”.

Ponente 1.3. Antonio Roda-Martínez

Título: “Juegos de rol analógicos en el aula: propuesta metodológica de aplicación y diseño”.

Ponente 1.4. Astrid A. Dellair Martínez

Título: “El juego de rol como dispositivo de aprendizaje: estudio del desarrollo de habilidades cognitivas y socioemocionales en la infancia media”.

4:00 PM Mesa redonda A: pedagogía, inclusión y aprendizaje experiencial con juegos de rol

Edgar Meritano, *Universidad Autónoma Metropolitana*

Camilo Mendivelso, *Rol en Casa*

María Teresa Flores Torrico, *Comunidad de juegos de rol y de mesa: Rock and Rol*

Francisco Bueno, *Comunidad de juegos de rol y de mesa: Rock and Rol*

Rocio Alvarez-Aranibar, *Comunidad de juegos de rol y de mesa: Rock and Rol*

Mauricio Quiroga, *Comunidad de juegos de rol y de mesa: Rock and Rol*

Javier Morales Vargas, *Aventura en la Fogata*

NJIT Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual
4:00 PM - 4:45 PM

Esta mesa redonda reúne trabajos que examinan el potencial pedagógico, inclusivo y experiencial de los juegos de rol en contextos educativos, culturales y comunitarios. A partir de experiencias con mesas neurodivergentes, propuestas metodológicas para el aula, intervenciones culturales, diseño narrativo, demostraciones públicas, RPG literario y educación ecológica, la sesión propone discutir cómo los juegos de rol pueden diseñarse, facilitarse y evaluarse como prácticas de aprendizaje significativo. El diálogo abordará la inclusión, la accesibilidad, la construcción de identidad, la colaboración, la reflexión posterior al juego y las condiciones institucionales necesarias para implementar estas experiencias de manera responsable, sostenible y académicamente rigurosa.

9:00 AM Registro y apertura

Central King Building, Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ 07103 / Virtual
9:00 AM - 9:15 AM

Español

Registro, bienvenida inicial y orientación logística para participantes del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol.

English

Registration, initial welcome, and logistical orientation for participants of the 10th International Colloquium on Role-Playing Game Studies.

Português

Credenciamento, boas-vindas iniciais e orientação logística para participantes do 10º Colóquio Internacional de Estudos sobre Jogos de Rol.

9:15 AM Game Demonstration: Adventures with Emmy

W. Brian Lane, *University of North Florida*

Central King Building, Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ 07103 / Presential
9:15 AM - 10:00 AM

Demo of *Adventures with Emmy*, a STEM tabletop RPG supporting inquiry, collaboration, and interdisciplinary learning through structured play.
Game development, playtesting, and research supported by NSF 251702.

10:00 AM Then & Now: D&D's Long and Twisting Road

Robert J. Kuntz, *Three Line Studio*

NJIT Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual
10:00 AM - 11:00 AM

Keynote by Robert J. Kuntz, Three Line Studio, examining the long development of Dungeons & Dragons from its early design functions to its contemporary forms. The session reflects on continuity, transformation, authorship, play culture, and the evolving relationship between original role-playing practices and the modern RPG field.

11:00 AM Sesión de ponencias 2

Tomás Paradela Campos, *Universidad Nacional Tres de Febrero*
Nicolás Afanador Cubillos, *Máster de Rol/Universidad de América*.
Wolfgang E. Kook Camero, *Máster de Rol*
Francisco F. Gallego Escobar, *Institución Universitaria Pascual Bravo*
Lucas Eliel Sosa, *Instituto de Formación Técnica Superior N° 29 / Rolesencia*

Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual
11:00 AM - 12:00 PM

Segunda sesión de ponencias del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol, dedicada a presentaciones académicas organizadas en un bloque temático del programa.

Información de Ponencias

Ponente 2.1. Tomás Paradela Campos.

Título: "Juegos de rol como sistemas de imaginación compartida: co-creación y prácticas transmediales en el diseño contemporáneo"

Ponente 2.2. Nicolás Afanador Cubillos y Wolfgang Enrique Kook Camero.

Título: "El jugador como avatar de sí mismo: proximidad, identidad y diagnóstico organizacional mediante juego de rol"

Ponente 2.3. Francisco Fernando Gallego Escobar

Título: "Resonancia narrativa: diseño de un sistema narrativo híbrido para un gamebook que integra el género LitRPG con mecánicas RPG"

Ponente 2.4. Lucas Eliel Sosa

Título: "Ergonomía ludonarrativa: herramientas digitales para liberar la carga cognitiva en la mesa de rol"

12:00 AM Sesión de ponencias 3

Marcos O. Cabobianco, *Universidad de Buenos Aires*

Carolina Ugarte, *Roligamia*

Lautaro Álamos, *Roligamia*

Flavio Damián Barale, *Roligamia*

Juan Bautista Solmonese, *Roligamia*

Julian Marcone, *Kali Foundation*

Cristo Leon, *New Jersey Institute of Technology*

Felipe García Soriano, *Universidad de Alicante*

Daniel González Cohen, *Universidad de Chile*

Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual

12:00 PM - 1:00 PM

Tercera sesión de ponencias del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol, dedicada a presentaciones académicas organizadas en un bloque temático del programa.

Información de Ponencias

Ponente 3.1. Marcos O. Cabobianco.

Título: "Canon, grabaciones, notas y recuerdos: 35 años de praxis lúdica"

Ponente 3.2. Carolina Ugarte, Lautaro Álamos, Flavio Damián Barale y Juan Bautista Solmonese.

Título: "Más allá de la mesa: persistencia narrativa y meta-colaboración en el rol expandido"

Ponente 3.3. Julian Marcone y Cristo Leon.

Título: "Archival Reactivation: Inverting Post-Depositional Drift in Long-Duration Ludic Praxis"

Ponente 3.4. Felipe García Soriano y Daniel González Cohen

Título: "Investigar partidas como sistemas vivos: aportes metodológicos del Dynamic Loop Model"

1:00 PM Comida

New Jersey Institute of Technology
1:00 PM - 2:00 PM

Pausa para comida durante el primer día del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol.

3:00 PM Sesión de ponencias 4

Diogo de Almeida Camelo, *Universidade Federal do Rio Grande do Norte*
Alejandro I. Vargas Guzmán, *Universidad Nacional Autónoma de México*
Pablo López García, *Freelance*
Fernando J. Nieto Reynaldos, *PERMA: Cultura en Resiliencia, A.C. / Homie Ludens - Ludoteca*

Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual
3:00 PM - 4:00 PM

Cuarta sesión de ponencias del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol, dedicada a presentaciones académicas organizadas en un bloque temático del programa.

Información de Ponencias

Ponente 4.1. Diogo de Almeida Camelo.

Título: “World RPG: una categoría crítica para los juegos de rol del sur global”

Ponente 4.2. Alejandro Ikingari Vargas Guzmán.

Título: “El concilio del rey y DEFCON: simulación de modelos de democracia y relaciones entre estados”

Ponente 4.3. Pablo López García.

Título: “Jugar la memoria: diseño de juegos de rol históricos como espacios de meta-colaboración en La Desbandá 1937”

Ponente 4.4. Fernando José Nieto Reynaldos.

Título: “Jugar Nahual con perspectiva decolonial: el desafío de jugar con la historia de México sin trivializarla”

4:00 PM

Mesa redonda B: comunidades, medios y mediaciones culturales del rol

Laura Ivonne Quiroz Castillo, *Universidad Nacional Autónoma de México*

Nicolás Zielinski, *Universidad Argentina de la Empresa*

Stefanía Hinze, *Universidad Argentina de la Empresa*

Florencia Villalobos Pereda, *Rolear Té*

Renata Belén Pereyra, *Sierpes del Sur/Universidad Nacional de Rosario*

Hellis Leiva

Pía Fricke

Andrés Aracena

Omar Patirro

Emiliano Ezequiel Klimbovsky, *Forkog Tales*

Felipe A. Alvarado Moncada, *Universidad Austral de Chile*

Vicente C. Campos Sepúlveda, *Universidad Austral de Chile*

Ingrid M. Sjolander Sobrino, *Founder Grimorio Geek & Coordinadora regional de Roll Like a Girl*

NJIT Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual

4:00 PM - 4:45 PM

La Mesa redonda B: “Comunidades, medios y mediaciones culturales del rol” reúne a panelistas cuyos trabajos examinan los juegos de rol como prácticas comunitarias, mediáticas y culturales en expansión. La sesión aborda cómo las comunidades roleras se organizan, se sostienen y se transforman mediante podcasts, narrativas transmedia, eventos, censos, mundos compartidos, prácticas de co-narración y procesos de reapropiación simbólica. En conjunto, las propuestas permiten analizar el rol no solo como juego de mesa o experiencia narrativa, sino como ecosistema cultural que produce vínculos, identidades, archivos comunitarios, lenguajes mediáticos y formas de participación colectiva.

Las intervenciones exploran, por un lado, la producción y sostenibilidad de podcasts roleros, incluyendo modelos de comunicación inmersiva y experiencias concretas de gestión de proyectos mediáticos. Por otro lado, examinan la construcción comunitaria del rol en contextos locales, como Rosario y Chile, mediante mediación lúdica, eventos, relevamientos nacionales y cultura participativa. La mesa también incorpora aproximaciones al diseño de mundos compartidos, la generación colectiva de realidades ficcionales y la resignificación de figuras culturales, como la bruja, dentro de los juegos de rol. En conjunto, esta mesa propone comprender el rol como una práctica situada, mediada y colaborativa, capaz de articular creación cultural, investigación comunitaria y producción transmedia. Cristo Leon, 2026.

9:00 AM Registro y apertura

Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual

9:00 AM - 9:30 AM

Español

Registro, bienvenida inicial y orientación logística para participantes del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol.

English

Registration, initial welcome, and logistical orientation for participants of the 10th International Colloquium on Role-Playing Game Studies.

Português

Credenciamento, boas-vindas iniciais e orientação logística para participantes do 10º Colóquio Internacional de Estudos sobre Jogos de Rol.

9:30 AM Lecturas roleras interculturales: exploración de objetos materiales del juego de rol

Antonio Roda-Martínez, *Universidad de Sevilla y Centro Universitario EUSA*

Francisco F. Gallego Escobar, *Institución Universitaria Pascual Bravo*

Nicolás Zielinski, *Universidad Argentina de la Empresa*

Julian Marccone, *Kali Foundation*

NJIT Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual

9:30 AM - 10:00 AM

Español

Lecturas roleras interculturales: exploración de objetos materiales del juego de rol

Resumen: Actividad lúdica dedicada a la exploración de libros de juegos de rol, hojas de personaje, miniaturas y otros objetos materiales como fuentes para el estudio de las culturas roleras. La sesión propone observar, comparar y discutir cómo estos objetos registran prácticas de diseño, juego, identidad, memoria e intercambio intercultural.

English

Intercultural Role-Playing Game Readings: An Exploration of Material Objects from Role-Playing Games

Abstract: A recreational activity dedicated to exploring role-playing game books, character sheets, miniatures, and other material objects as sources for studying role-playing cultures. The session invites participants to observe, compare, and discuss how these objects document practices related to design, gameplay, identity, memory, and intercultural exchange.

10:00 AM Keynote V: Los juegos de rol en América Latina a partir del caso chileno

José Zagal, *Rochester Institute of Technology*

Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual

10:00 AM - 11:00 AM

11:00 AM Keynote VI: The Course-Arc RPG and the Field of Applied Educational
TTRPG Design

Garrett Munro, *TabletopEDU*

Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual

11:00 AM - 12:00 AM

12:00 AM Sesión de ponencias 5

Miguel A. Bastarrachea Magnani, *Universidad Autónoma Metropolitana, Iztapalapa*

Ismael Antonio Borunda Magallanes, *Universidad Autónoma del Estado de Morelos*

Fernando Daniel Albor, *Instituto de Formación Superior Yuguets*

Darío Andrés Romero Cazangas, *Universidad Nacional de la Plata*

Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual

12:00 PM - 1:00 PM

Quinta sesión de ponencias del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol, dedicada a presentaciones académicas organizadas en un bloque temático del programa.

Información de Ponencias

Ponente 5.1. Miguel Ángel Bastarrachea Magnani.

Título: "A Jungian Approach to TTRPG Aesthetics"

Ponente 5.2. Ismael Antonio Borunda Magallanes.

Título: "Del texto al rol / el rol del texto: perspectivas desde la hermenéutica para el análisis de narrativas lúdicas"

Ponente 5.3. Fernando Daniel Albor.

Título: "Apofenia y meta-colaboración: construcción de identidad situada en el juego de rol Misteriosa Argentina"

Ponente 5.4. Darío Andrés Romero Cazangas.

Título: "La potencia re-figurativa del rol: identidad, sangrado y tiempo narrativo desde un abordaje fenomenológico"

1:00 PM Comida

New Jersey Institute of Technology

1:00 PM - 2:00 PM

Pausa para comida durante el primer día del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol.

2:00 PM

Sesión de ponencias 6

Alejandro Guzmán Vendrell, *Axostories*

Yatana Danielle Guerrero Sandoval, *Si se trata de rol, jalo*

Juan David Henao Santa, *Institución Universitaria Pascual Bravo*

Francisco Fernando Gallego Escobar, *Institución Universitaria Pascual Bravo*

Jackeline Valencia Londoño, *Institución Universitaria Pascual Bravo*

Nora Chavez, *Psicóloga independiente*

Clara Fattal, *Investigadora independiente*

Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual

2:00 PM - 3:00 PM

Sexta sesión de ponencias del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol, dedicada a presentaciones académicas organizadas en un bloque temático del programa.

Información de Ponencias

Ponente 6.1. Alejandro Guzman Vendrell.

Título: “Evaluación de las estrategias lúdicas en la comunicación de la ciencia”

Ponente 6.2. Yatana Danielle Guerrero Sandoval.

Título: “Aprender Scrum jugando: diseño de experiencias de rol para la capacitación de equipos ágiles”

Ponente 6.3. Juan David Henao Santa, Francisco Fernando Gallego Escobar y Jackeline Valencia Londoño.

Título: “Sistema Lúdico-Pedagógico Guacas y Entierros / Hoards and Caches: Diseño de Narrativas, Mecánicas e Interacciones en miniRPGs”

Ponente 6.4. Nora Chavez y Clara Fattal.

Título: “Un dragón llamado crisis y los aventureros que sobrevivieron: juegos de rol como estrategia de afrontamiento en adultos jóvenes venezolanos”

3:00 PM

Sesión de ponencias 7

Wolfgang Enrique Kook Camero, *Máster de Rol*

Christian Miguel Rudich de la Rosa, *Bachillerato Alexander Bain*

José Abdón Palma-Durán, *Centro Integrado de Formación Profesional Valle de Elda. Universidad de Alicante.*

Gonzalo García Hirt, *Universidad Nacional de Mar del Plata*

Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual

3:00 PM - 4:00 PM

Séptima sesión de ponencias del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol, dedicada a presentaciones académicas organizadas en un bloque temático del programa.

Información de Ponencias

Ponente 7.1. Wolfgang Enrique Kook Camero

Título: “Un modelo por competencias para la profesionalización de la dirección de juegos de rol: Diseño, evaluación y certificación”

Ponente 7.2. Christian Miguel Rudich de la Rosa

Título: “Roll for Resolution: Identifying Shared Simulation Mechanics between Model United Nations, Tabletop RPGs and LARP.”

Ponente 7.3. Dr. José Abdón Palma-Durán.

Título: “Juegos de rol de Diario: Una propuesta para su aplicación en el aula”

Ponente 7.4. Gonzalo García Hirt.

Título: “La sinergia en los juegos de rol, la importancia del trabajo en equipo y de un grupo bien equilibrado y sus beneficios para la enseñanza”

4:00 PM Mesa redonda C: teoría, lenguaje, diseño y archivo en los estudios de juegos de rol

Diogo A. Camelo, *Universidade Federal do Rio Grande do Norte*

Jefferson de Moura Saraiva, *UNESPAR*

Ana Paula Trevisani, *UNESPAR*

Maria Eduarda Ribeiro Ferreira, *UNESPAR*

Ana Julia Ferreira do Nascimento, *UNESPAR*

Arthur Barreira dos Santos, *UNESPAR*

Juan Manuel Díaz de la Torre, *Universidad Tecnológica de México*

Miguel Ángel Galindo Núñez Dr., *Universidad de Guadalajara*

Óscar Kaleb Gómez Gutiérrez, *Universidad de Guadalajara*

Tadeu Rodrigues Luama, *NpLarp*

Luiz Falcão

Cainã Tavares Wanzeler, *Universidade Federal Rural da Amazônia*

Carlene Ferreira Nunes Salvador, *Universidade Federal Rural da Amazônia*

Edgar Ramírez Hernández, *Universidad Autónoma de Nuevo León*

Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual

4:00 PM - 4:45 PM

La Mesa Redonda C reúne contribuciones que examinan los juegos de rol desde perspectivas teóricas, lingüísticas, educativas, hermenéuticas y culturales. Las ponencias abordan el LARP como herramienta para la enseñanza de idiomas, el juego de rol como infraestructura de metacolaboración, la relación entre símbolo, ritual, mecánica y narrativa, la defensa de la autonomía en los estudios de role-play analógico, la traducción especializada en versiones portuguesas de RPG y el ciclo ontológico-hermenéutico como tecnología del yo.

En conjunto, la mesa propone comprender los juegos de rol como prácticas situadas y mediadas en las que lenguaje, diseño, identidad, aprendizaje y producción simbólica se articulan de forma colaborativa. El diálogo permitirá explorar cómo estas prácticas generan conocimiento, transforman la experiencia de las personas participantes y abren nuevas posibilidades para la investigación educativa, cultural y comunitaria.

4:45 PM

Cierre

Central King Building (CKB), Room 116, 100 Summit St, Newark, NJ, EE.UU. 07103 / Virtual
4:45 PM - 5:00 PM

Sesión de cierre del 10mo Coloquio Internacional de Estudios sobre Juegos de Rol, con despedida institucional, presentación del 11 coloquio

